

# THEME

## フィジカル e-Sports の可能性と模索

### —xR 技術とスポーツの未来を考える

公開  
講座

6月8日 (土)

12:30 受付開始

13:00~14:30

E 館 1 階  
E101 教室



最近, xR(VR/AR/MR) は, エンターテインメントだけでなく, 医療や職業訓練など幅広い分野で用いられ始めていますが, その多くがHMDを中心としたものです.

そこで HMD を使わずにいかにして同等以上の体験を実現するか, xR の本質を探り, e-Sports の現状を踏まえながらフィジカル e-Sports の可能性を模索し, 実際にデモを交えながら様々なテクノロジーを使ったスポーツの未来について考えてみましょう.

**安本 匡佑**

神奈川工科大学  
情報メディア学科 准教授

どなたでもご受講いただけます。1,000 円 (当日申込可) ※本学学生は無料  
聴講ご希望の場合は任意の用紙に①氏名 (よみがな)②郵便番号 ③住所 ④電話番号を  
お書きのうえ当日会場にお持ちください。事前のご連絡は不要です。